Första utkast hashtabeller & hashning:

Hashfunktion

separate chaining

linear probing

quadratic probing

double hashing

En hashtabell är ett sätt att lagra data i en typ av array. Hashtbeller används ofta i de fall då det är viktigt att insättning av element och sökning går snabbt. Till skillnad från i t.ex en länkad lista, där varje element måste gås igenom för att hitta den plats där det element man söker efter finns, kan man i en hashtabell snabbt hitta det element man söker efter genom att direkt gå till den plats i arrayen där man vet att det ligger. Vid insättning i en hashtabell, skapas med hjälp av en hashfunktion en kod, som motsvarar ett index i en array där elementet stoppas in. När en sökning efter ett element sedan ska göras, räknas samma kod fram igen, till indexet i arrayen där elementet i bästa fall finns.

Hashkoden skapas med en hashfunktion. Hashfunktionen räknar om delar av elementets data till en kod. En hashfunktionen ska alltid ge samma kod för samma objekt. En mindre effektiv hashkod gör ofta att flera element hamnar på samma plats, medan en mer effektiv hashfunktion gör att elementen sprids ut jämt över hela arrayen, och därmed minimerar risken för att flera element ska få samma kod. Hashning ska ge en kod som är unik i största möjliga mån, så att så få kollisioner som möjligt uppstår. Om två element får samma hashkod, uppstår en kollision, som behöver lösas på något sätt. Det finns flera olika sätt att hantera kollisioner, som fungerar olika bra vid olika tillfällen. Ett sätt att hantera kollisioner är linear probing.

Linear probing innebär att ett element vid en kollision placeras på den första lediga platsen under det tänkta indexet. Detta kan lätt skapa problem, då flera av de efterföljande platserna redan kan vara upptagna av andra element, och den första lediga platsen i värsta fall kan vara i slutet på arrayen. Det är vanligt att kollisionshantering med linear probing skapar så kallad ”clustering”, vilket innebär att många element hamnar i kluster, och inte får en jämn spridning över hela arrayen. Då element ska sökas upp ur hashtabellen, måste en jämförelse göras med alla element på och under det efterfrågade indexet, tills elementet hittas, vilket kan ta lång tid.

Ett annat sätt att hantera kollisioner är att tillämpa separate chaining. Detta innebär att varje element i arrayen är en referens till en länkad lista. En länkad lista är en typ av lista där varje element innehåller sin egen data, och en referens till nästa element i listan. Om flera element råkar få samma hashkod, stoppas de in längst fram i den länkade listan. En sökning efter ett element innebär då att platsen i arrayen först hittas med hjälp av hashkoden, varpå platsens länkade lista söks igenom efter det önskade elementet. En nackdel med detta sätt att hantera kollisioner är att då flera element har kolliderat, kan den länkade listan bli lång, vilket innebär att den tar lång tid att söka igenom. Ytterligare en nackdel med separate chaining är att de länkade listorna tar förhållandevis stor plats.

Quadratic probing är en annan metod för att hantera kollisioner. Quadratic probing liknar linear probing, men med den skillnad att då en kollision uppstår, stoppas elementet inte in på nästa lediga plats, utan en ny plats räknas ut genom att ta det ursprungliga indexet i kvadrat. För att vara säker på att den nya platsens index finns i arrayen, görs en modulusberäkning på det nya indexet, och modulus med arrayens storlek. Quadratic probing förutsätter att arrayens storlek är ett primtal. Detta för att de nya indexen vid kollision med större sannolikhet blir unika. Tabellen bör inte låtas bli mer än halvfull, eftersom det då inte är säkert att det går att hitta en ledig plats åt element som kolliderar och behöver en ny plats.

Double hashing är ytterligare en metod för att hantera kollisioner. Double hashing innebär att en hashkod tas fram utifrån elementet som ska placeras. Om en kollision uppstår på denna plats, räknas en ny hashkod ut, för det intervall som ska hoppas fram i arrayen. På denna nya plats kan sedan elementet stoppas om, om den är ledig.